

Schockerturnier des SV Nierfeld

am Freitag den 27.01.2017 19:00Uhr

im Vereinsheim am Sportplatz Müsgesauel

Turniersystem

Der Ablauf

- geschockt wird in mehreren **Tischrunden**, wobei eine feste Anzahl an **Spielrunden** absolviert wird.
- vor jeder Tischrunde werden die Tische neu zugelost.
- an einer Tischrunde nehmen im Normalfall **4 Schocker** teil (bei 3 Schockern wird eine Spielrunde mehr ausgetragen)
- alle Ergebnisse der Tischrunden werden addiert und bilden am Ende die *Gesamtpunktzahl* für jeden Schocker
- Turniersieger ist am Ende der Schocker, der die meisten Punkten sein eigen nennt. Ein Stechen über eine Schockrunde gibt es bei Punktgleichstand auf den ersten beiden Plätzen. Ansonsten entscheidet die Anzahl der mehr geworfenen Schock Aus.

Punktewertung

- Punkte bekommt ein Schocker dafür, wie schnell er aus einer Hälfte ausscheidet
- am besten ist der Schocker, der zuerst raus ist und nicht mehr mitschocken muss, ihm folgt der Nächste usw.
- die Verteilung der Punkte ergibt sich wie folgt:

	3er Tisch	4er Tisch
als 1. raus	+ 3 Punkte	+ 3 Punkte
als 2. raus	+ 1 Punkt	+ 2 Punkte
als 3. raus	0 Punkte (Hälfte verloren)	+ 1 Punkt
als 4. raus	gibt's nicht	0 Punkte (Hälfte verloren)

- wer die **Hälfte** verliert, bekommt keinen Punkt
- es wird ein normales Finale gespielt; wer die **Runde** verliert
- Wer das **Finale verliert** bekommt einen **Minuspunkt**
- einen Minuspunkt bekommt auch, wer einen "Rackiwalli" macht (2x Hälfte=Runde verloren)

Schock AUS Wertung

- **alle** Schock AUS (egal ob aus 'em Wurf oder zusammengewürfelt) zählen für die Wertung Schock AUS-König
- König ist der Schocker mit den meisten Schock AUS des Abends
- bei Gleichstand entscheidet ein Stechen über eine Schockrunde

In manchen Punkten unterscheiden sich die Regeln zu anderen Schockturnieren oder Spielweisen. Die KBS-Regeln könnt ihr hier lesen & lernen. Diese sind verbindlich.

- Es gilt "Mit ist Shit" ! Aber ein Wurf aus der Hand gewinnt immer, auch wenn er nachgelegt wird.
- **Straßen** und **Generäle** müssen in einem Wurf geworfen werden.
- Ein **Schock Aus beendet** immer die **Hälfte**/das **Finale**. Verlierer ist der, der den niedrigsten Wurf der Runde hat. Dies gilt auch, wenn Hölzer/Bierdeckel verteilt wurden.

- **Schock doof** schlägt **General** und bringt zwei Deckel.
- Bei Beginn einer neuen Turnierrunde oder falls der Spieler ausgeschieden ist, der die nächste Runde beginnen würde, wird die erste Wurfrunde in einem Wurf entschieden. Das niedrigste Ergebnis kassiert die entsprechenden Hölzer/Bierdeckel.
- Bei zwei 6ern aus einem Wurf darf eine 6 zu einer 1 umgedreht werden, sofern der Spieler noch weiterwürfeln kann. Analog dazu dürfen bei drei 6ern aus einem Wurf zwei 6er zu zwei 1ern umgedreht werden.

Wann wird ein Wurf wiederholt?

- Ein Wurf zählt nicht sondern wird **wiederholt**, wenn
 1. ein Spieler ein Türmchen baut
 2. dem aktuellen Spieler beim Würfeln ein oder mehrere Würfel vom Tisch fallen
 3. wenn vorgewürfelt wird
 4. der Schiedsrichter/die Turnierleitung es sagen

Teilnahmebedingungen

Lest euch die Teilnahmebedingungen bitte genau durch. Ihr akzeptiert diese mit Anmeldung beim Turnier!

- Das **Mindestalter** für eine Teilnahme beim SV Nierfeld Schockturnier beträgt **18 Jahre**.
- Die **Startgebühr** beträgt **10EUR** pro teilnehmenden Schocker.
- Ihr akzeptiert die Spielregeln des Veranstalters.
- Der Veranstalter behält es sich jeder Zeit vor, Teilnehmer auszuschließen, die zu stark alkoholisiert sind oder, falls sie den Spielablauf über Gebühr verzögern.
- Der Veranstalter behält es sich vor, die Regeln für das Turnier kurzfristig den Gegebenheiten anzupassen (auf scharf spielen-d.h. ohne Hälften).

• Wertungssystem

• Welche Wertungen gibt es?

- Natürlich gibt es Preise für den Sieger und die weiteren Platzierungen. Es sollte aber jedem klar sein, dass der Spaß und das gemütliche Beisammensein an erster Stelle steht!

Einzelwertung

Der Erste, trägt den Namen SV Nierfeld Schockkönig (und das völlig zurecht), und die Plätze 1-3 werden prämiert.

• Schock AUS-König

Der Schock AUS König errechnet sich durch die Anzahl im Turnier geworfenen Schock AUS. Dabei ist der Luftschock dem herausgelegten Schock AUS gleichgestellt

- Preise:
- 1. 50% vom Startgeld
- 2. 25% vom Startgeld
- 3. 15% vom Startgeld
- Aus König 10% vom Startgeld

- Anmeldung:

Ralph Moritz : 02445/850777 od. ralph.moritz@t-online.de

Runde _____	Spieler 1			Spieler 2			Spieler 3			Spieler 4								
Tisch _____																		
Name																		
Startnummer																		
1. Spielrunde	Punkte	V	SA															
1. H älfte	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2. H älfte	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Finale	<input type="checkbox"/>																	
2. Spielrunde	Punkte	V	SA															
1. H älfte	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2. H älfte	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Finale	<input type="checkbox"/>																	
3. Spielrunde	Punkte	V	SA															
1. H älfte	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2. H älfte	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Finale	<input type="checkbox"/>																	
4. Spielrunde	Punkte	V	SA															
1. H älfte	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2. H älfte	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Finale	<input type="checkbox"/>																	
5. Spielrunde	Punkte	V	SA															
1. H älfte	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2. H älfte	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Finale	<input type="checkbox"/>																	
6. Spielrunde	Punkte	V	SA															
1. H älfte	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2. H älfte	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+3	+2	+1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Finale	<input type="checkbox"/>																	
Ergebnis	Punkte	V	SA															
Gesamt-Punkte																		

Bitte passende Felder ankreuzen:

- | |
|---|
| Punkteverteilung pro Hälfte:
1. Ausscheider = 3 Punkte
2. Ausscheider = 2 Punkte
3. Ausscheider = 1 Punkt
4. Ausscheider = 0 Punkte (Hälfte verloren)
Verlierer Finale = -1 Punkt |
|---|

SA = Schock-Aus
